

## **REGLAMENT DE JOC 3X3 NADAL 2024**

### **INICI DE PARTIT – SITUACIONS DE SALT ENTRE DOS**

1. L'inici del partit es determinarà amb un sorteig inicial (pedra-paper-tisores o similar). L'equip guanyador podrà escollir la primera possessió del partit o la del període extra.
2. En cas de pilota retinguda o enganxada entre l'anella i el taulell, es donarà la possessió alterna segons la regla establerta.

### **VALOR DE LA CISTELLA I INICI DE JOC**

1. Cada cistella dins de la línia de 6,25 m val 1 punt, i les aconseguides des de més enllà de la línia valen 2 punts. En categoria mini i pre-mini, totes les cistelles de fora l'ampolla valdran 2 punts.
2. Les faltes de tir es penalitzen amb un tir lliure. Si hi ha falta en acció de tir i bàsquet, es concedeix un tir lliure addicional.

### **TEMPS DE JOC - PUNTUACIÓ LÍMIT**

1. El temps de joc consistirà en un període de 10 minuts a temps corregut. Per semifinals i finals, serà un període de 15 minuts.
2. El primer equip que arribi a 21 punts serà el guanyador, independentment del temps restant (excepte en períodes extres).
3. En cas d'empat, el període extra finalitzarà quan un equip aconseguixi 2 punts.

### **PARTIT PERDUT PER INCOMPAREIXENÇA O INFERIORITAT**

1. Un equip es considerarà perdedor per incompareixença si no disposa de 2 jugadors mínim a pista durant el partit.
2. El resultat per incompareixença o inferioritat serà de 21 a 0.

### **INICI DE LA JUGADA D'ATAC**

1. Una jugada s'inicia després de cistella o rebot defensiu. La pilota haurà de sortir més enllà de la línia de 6,25 m abans que es pugui intentar anotar i no s'ha de passar la pilota al defensor.

## **FALTES**

1. Un equip entra en situació de penalització de faltes després de cometre 6 faltes d'equip.
2. Sancions:
  - Faltes en acció de tir: 1 o 2 tirs lliures segons la posició.
  - Faltes acumulatives (a partir de la 7a): 1 tir lliure.
  - Faltes antiesportives/tècniques: 1 tir lliure i possessió.

## **REGLA DE POSSESSIÓ - PASSIVITAT**

1. Els equips disposen de 24 segons per intentar una cistella des del moment que obtenen la possessió.
2. 5 segons abans d'acabar la possessió, l'àrbitre avisarà amb un compte enrere visible.

## **SUBSTITUCIONS – TEMPS MORTS**

1. Les substitucions són lliures durant qualsevol interrupció del joc.
2. No hi ha tempos morts, excepte en les finals que cada equip en tindrà 1.

## **DISPOSICIONS ADDICIONALS**

1. En cap cas, es pot fitxar un jugador/a que no estigui inscrit per aquell equip. Si hi ha lesions, des de l'organització es mirarà com es pot solucionar el problema, però ningú pot jugar a un equip en el qual no està inscrit, a menys que ho accepti l'organització.
2. Qualsevol situació no contemplada en aquest reglament es regirà per les normes oficials de FIBA vigents.